

Název projektu: Spationomy 2.0: Spatial and economic science in higher education – addressing the playful potential of simulation games

Zkrácený název: Spationomy 2.0

Doba trvání: 01. 09. 2019 – 31. 12. 2022

Registrační číslo: 2019-1-CZ01-KA203-061374

Výstup projektu: Vývoj simulační hry

Stručný obsah projektu:

Cílem projektu je navázat na spolupráci z prvního projektu Spationomy, a to zejména s důrazem na tzv. playful methods ve výukovém procesu. Konkrétně se nový projekt zaměřuje na vývoj tzv. simulační hry s důrazem na vnesení vědeckých témat do herní modelu. Samotná simulační hra má za cíl atraktivně v herním prostředí zdokonalit znalosti, a hlavně dovednosti zúčastněných studentů. Tyto znalosti a dovednosti pokrývají obory geoinformatiky, geografie, business informatiky a ekonomie. Navíc díky novému partnerovi budou zmíněné disciplíny obohaceny o poznatky z oboru „game studies“, což pomůže celý koncept simulační hry teoreticky i prakticky usadit do herního konceptu. Projektové aktivity pro studenty jsou rozděleny na dvě části v rámci tzv. blended learning – první virtuální část slouží pro tematickou přípravu na druhou část – letní škola – na které se všichni studenti osobně setkají a budou spoluvytvářet prostorově-ekonomickou simulační hru.

